

César Ortiz

Diseñador Digital

Perfil

Licenciado en diseño digital con perfil híbrido, reconocido en la edición de imágenes en la creación de mockups realistas y retoque. Combinando una sólida experiencia en el diseño de interfaz y experiencia de usuario (UI/UX) con habilidades avanzadas de programación. Especializado en el desarrollo de sitios web desde cero y con experiencia en la Suite Adobe. Reconocido por mi actitud y mi rápida adaptación a nuevas tecnologías para entregar soluciones innovadoras y funcionales.

Contacto

Dir: Ciudad Juárez, Chih, México
Email: ces.ortenz@gmail.com
Telefono: (656) 356 3622
Portafolio Web:
cesarortiz.dev

Idiomas

Español - Nativo
Ingles - Conversacional

Habilidades pasivas

Proactividad, adaptabilidad, gestión de proyectos, comunicación efectiva, creatividad

Estudios

COBACH #5

2014 Ago - 2017 Mayo

Universidad Autónoma de Ciudad Juárez
(Diseño digital)

2017 Ago - 2023 Ago

Experiencia laboral

UACJ Algorithmic Club 2024 May - Actualmente

Aprendizaje informático y diseño, conexión de desarrolladores y profesionales

Altars y tumbas IADA (Altars virtuales) 2023 Sept - Oct

Supervisión y auxiliar a los estudiantes en utilizar el software de Unity.

La Rodadora Espacio Interactivo 2022 Feb - Nov

Atención al cliente y explicación de las exhibiciones del museo. Practicas Profesionales. Creación de un videojuego y apoyo a exhibiciones.

Trabajo de voluntariado

Guerreros de la Paz

2017 Ago - 2020 Feb

Construcción de cursos semestral y organización de eventos en toda la ciudad para ofrecer un servicio social y ayudar a la comunidad.

Habilidades técnicas

Html5	Experto (acomodo de elementos, Diseño UI/UX)
Css3	Experto (Diseño atractiva, acomodo de elementos)
Javascript	Avanzado (Interactividad, diseño visual)
React	Intermedio (Fetching de datos, filtrado de info., Diseño visual interactivo)
Git	Básico (Creación de proyectos, actualización de proy, crear ramas)
Github	Básico (Creación de repositorio, visualización de proy.)
Illustrator	Experto (diseño de UI/UX, ilustraciones)
Photoshop	Experto (Mockups, Retoque, dibujo)
Premiere	Avanzado (Edición de video, corrección de imagen, efectos especiales)
After Effects	Avanzado (Animación, efectos especiales)
Audition	Intermedio (Corrección de audio)

Habilidades técnicas

Wordpress	Avanzado (Sitio web tipo blog)
Blender	Intermedio (Modelado 3D, texturas, Rigging, Shading basico)
Maya	Intermedio (Construir modelos, animación)
Unity	Intermedio (Videojuegos funcionales, diseño visual, programación)
C#	Intermedio (Programas, videojuegos)
Data base	Básico (Creación, búsqueda y tipo de relación)

Proyectos personales

Tienda y carrito de compras 2025 Mar

Tomando el curso de Midudev sobre React js, retome mi capacidad de aprendizaje sobre el fetching de datos, filtrado de elementos y uso de contexto.

<https://cesarortiz.dev/programacion/tienda-y-carrito-de-compras-con-react-js-dominando-la-gestion-de-estado/>

Datos curiosos e imagen de gatos 2025 Feb

En un curso sobre React Js donde se puso a prueba mi capacidad de adaptación a la librería y aprendizaje sobre este para hacer una aplicación funcional acerca de gatos

<https://cesarortiz.dev/programacion/prueba-tecnica-con-react-js-integrando-apis-para-datos-y-imagenes-de-gatos/>

Buscador de películas 2025 Feb

En mi curso de aprendizaje sobre React js, se aprendió a como optimizar los resultados de búsqueda y como organizar los elementos mediante el grid.

<https://cesarortiz.dev/programacion/prueba-tecnica-buscador-de-peliculas-con-react-js-optimizacion-y-manejo-de-datos/>

Te extraño Alice 2023 Nov – 2024 Nov

Se creo un altar en los altares y tumbas en el instituto de arquitectura diseño y arte se destacó mi liderazgo y planificación que duro un año para poder finalizar en este gran proyecto.

<https://cesarortiz.dev/edicion-de-video/te-extrano-alice/>

Altares virtuales 2023 2023 Sept - 2023 Nov

Fui auxiliar de alumnos de primer semestre para integrar modelos 3D al programa de Unity.

<https://cesarortiz.dev/programacion/altares-virtuales-2023/>

Rhythm Food 2023 Abr - 2023 May

Creación de un videojuego móvil hecho en Unity en el que controlas un círculo que intenta esquivar los ataques de monstruos hechos de comida.

<https://cesarortiz.dev/programacion/rhythm-food/>

Mitos y verdades de Covid-19 2020 Oct - 2020 Nov

Parcial final de animación 2D para informar sobre el COVID-19. Demostrando mi compromiso y productividad en el video final.

<https://cesarortiz.dev/animacion-2d/mitos-y-verdades-de-covid-19/>

Ilustración del calzado 2020 Mayo

Para una práctica de una materia, se agarró un boceto de un teni y se ilustró donde se demuestra la creatividad y curiosidad de cómo mejorar la ilustración final.

<https://cesarortiz.dev/ilustracion/ilustracion-de-calzado/>